



Les **Gnoolus**

GNOLUNARY

CATEGORIES :

Personnages / Animaux : **bleu**

Objets : **rose**

Éléments naturels / Aliments : **vert**

Monuments / Lieux : **orange**

Choisis la catégorie de ton choix : **violet**



Une tour

Une statue

Un aqueduc

Une église

Un musée

Une croix

Un puits

Un château

Une ferme

Un village

Une baguette
magique

Un bouclier

Une
couronne

Un alambic

Un couteau
suisse

Un livre

Un marteau

Un crayon

Un chapeau

Une
casserole

Une toque

Une canne à
pêche

Une épée

Un badge

Opinell

Kloche

Graal

Sooshi

Boloño

Yookâ

Un cochon

Un oiseau

Un poisson

Une
grenouille

Une rivière

Un arbre

Un caillou

Une fleur

Un lac

Une feuille

Le soleil

Une cerise

Une pomme

Une pêche

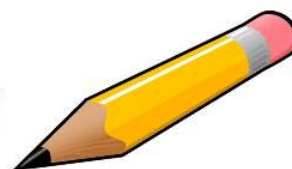
Une fraise

Une grappe
de raisin

Une bugne

Un saucisson
sec

Règles du jeu GNOLUNARY



Pour jouer au Gnolunary, il vous faut :

- 48 cartes catégorie
- 1 plateau de jeu
- 4 pions de couleur différente
- 4 crayons
- 4 blocs de papier
- 1 sablier
- 1 dé

4 catégories de cartes, 5 couleurs de cases :

Quatre catégories de cartes existent et sont représentées par des couleurs qui se retrouvent sur les tranches des cartes mais aussi sur les cases du plateau de jeu. Une cinquième couleur est également à retrouver sur le plateau.

- **ORANGE** : monuments / lieux
- **BLEU** : personnages / animaux
- **ROSE** : objets
- **VERT** : éléments naturels / aliments

Et la couleur bonus, correspondant à une couleur de case supplémentaire :

- **VIOLET** : choisit la catégorie de ton choix

Comment commencer une partie de Gnolunary ?

Composez les équipes, constituées d'au moins deux personnes. Chaque équipe prend un crayon, un bloc de papier, choisit un pion de couleur et le place sur la case départ. Séparez les cartes catégories par couleur et placez-les face cachée à côté du plateau de jeu en quatre tas distincts. Nous vous conseillons de noter la couleur correspondante au verso de chaque carte afin de ne pas vous tromper. Pour commencer il vous suffit de choisir un dessinateur qui sera le premier à dessiner. Chaque équipe doit lancer le dé c'est celle qui a fait le nombre le plus élevé qui commence la partie.

Comment jouer au Gnolunary ?

L'équipe qui commence lance le dé et pioche une carte de la couleur de la case correspondante au jet de dé. S'il s'agit d'une case de couleur violet, l'équipe choisit la carte catégorie de son choix. Le dessinateur lit en secret le mot qu'il doit dessiner et faire deviner à son équipe. Un joueur retourne le sablier ou met le minuteur et le dessinateur a 1 minute pour faire trouver le mot à son équipe. Si l'équipe trouve le mot elle avance sur la case correspondant au jet de dé, si elle ne le trouve pas, elle n'avance pas. Chaque équipe fait devenir un mot puis passe le dé à l'équipe suivante qui joue alors son tour. Une équipe reste sur la même case tant qu'elle n'a pas trouvé le mot à dessiner, cela peut durer plusieurs tours. Plusieurs pions peuvent se trouver sur la même case au même moment.

Attention :

Vous ne pouvez pas :

- dessiner des tirets pour indiquer le nombre de lettres d'un mot
- utiliser des lettres ou des chiffres
- parler à vos coéquipiers et/ou mimer

